



**FANTA
CERTAMEN
DI DERMATOLOGIA**



CERTAMEN
DI DERMATOLOGIA

REGOLAMENTO

CHE COS'È IL FANTACERTAMEN?

Un'attività ludica «fluida» dedicata alle scuole di specializzazione! FantaCertamen mette in competizione le scuole di specializzazione con una serie di sfide divertenti e coinvolgenti da compiersi durante le giornate del Certamen.

REGOLAMENTO FANTACERTAMEN 2024

LO SCOPO DEL GIOCO

- La squadra di Specializzandi che otterrà più punti sarà dichiarata vincitrice del FantaCertamen 2024.
- I punti verranno assegnati alla squadra in base alle prove superate, secondo il sistema di punteggi riportato di seguito.

CHI PUÒ PARTECIPARE

- Il FantaCertamen è una competizione ludica dedicata alle scuole di specializzazione.

COME FUNZIONA

- Le squadre saranno composte da circa 20 partecipanti. Le scuole di specializzazione meno numerose saranno accorpate per formare un'unica squadra. La composizione delle squadre verrà comunicata prima dell'evento.

- Ogni squadra dovrà scegliere il proprio Nome e il proprio Portavoce (Nome e Cellulare). Questi potranno essere indicati prima dell'evento tramite WhatsApp al numero ufficiale del FantaCertamen 338 8875401 (una volta pubblicata la formazione delle squadre) oppure in fase di registrazione presso il desk dedicato.
- Il Portavoce, incaricato delle comunicazioni ufficiali con il Giudice del FantaCertamen, avrà il compito di inviare, attraverso la chat dedicata, le prove foto/video delle sfide effettuate. Le sfide non documentate da Foto o Video NON saranno calcolate per l'assegnazione dei punti.
- Il Giudice del FantaCertamen avrà il compito di validare e valutare le prove, assegnando un punteggio che terrà conto della qualità e creatività dell'esecuzione.
- Le valutazioni e i punteggi attribuite dal Giudice alle prove sono insindacabili.
- Tutti gli oggetti distribuiti nella location e necessari al superamento delle prove non devono essere rimossi, pena la squalifica dal FantaCertamen.
- Verranno assegnati punti per ogni prova superata. Non è necessario completare tutte le prove per entrare in classifica.
- Le squadre avranno tempo fino all'inizio del coffee break di sabato per effettuare le prove.
- Il Giudice fornirà un aggiornamento quotidiano della classifica delle squadre.
- In caso di parità tra le squadre, il Giudice avrà la possibilità di comunicare attraverso la chat una nuova sfida da compiere per lo spareggio.
- Nel corso dell'evento verranno fatte delle comunicazioni tramite broadcast WhatsApp.

Tutti i partecipanti sono invitati a memorizzare in rubrica il numero ufficiale del FantaCertamen 338 8875401

LE SFIDE E I PUNTEGGI

Da +50
a +100

Foto di gruppo creativa e simpatica dell'intera squadra davanti all'installazione dell'hashtag #dermaCERTAMEN che si trova in location.



Prova unica

Non ci sono punti extra!

Da +150
a +200

È il momento del Karaoke! Ogni squadra sceglierà una canzone da cantare durante la cena sociale



Prova ripetibile
e cumulabile

Non ci sono punti extra!

+150

Far citare per tre volte il nome della propria squadra da un relatore.



Prova ripetibile
e cumulabile

Non ci sono punti extra!

+100

Trovare le 5 PAROLE latine nascoste nella location, comporre la famosa citazione e inviarla al Giudice.
Scatta una foto per ciascuna parola trovata



Prova unica

Non ci sono punti extra!

Da +150
a +200

Immortalare un relatore con indosso un accessorio improbabile fornito dalla squadra. Sarà valutata la creatività e la particolarità dell'accessorio.



Prova ripetibile
e cumulabile

+50 extra se indossato durante la sua relazione.

Da +50
a +100

Foto dell'intera squadra sul palco durante il coffe break.



Prova unica

Non ci sono punti extra!

Da +100
a +150

"Diagnosi: Open bar". Foto o video della squadra al primo e all'ultimo drink all'aperitivo.



Prova unica

+50 extra se insieme a relatori o comitato scientifico.

Da +150
a +200

Video imitazione di un relatore.

+50 extra se il relatore è presente nel video



Prova unica

Da +50
a +200

L'intera squadra fa un'entrata ad effetto nella sala.

-1000 e rischio squalifica se interrompe o disturba una relazione



Prova unica

Da +100
a +200

Gara di doppiaggio!!! Doppiate un/una vostro collega: potete fargli dire ciò che volete. Sarà valutata la creatività e l'originalità

-1000 e rischio squalifica se presenti insulti, volgarità e sessismo



Prova ripetibile
e cumulabile

+100

Trova il peso: il giocatore che indovinerà il peso dell'oggetto al desk FantaCertamen (o quello che ci si avvicinerà di più) si porterà anche a casa l'oggetto!

Non ci sono punti extra!



Prova unica

Da +50
a +100

Foto di un componente della squadra in posa come una famosa statua dell'era antica (specificare l'opera o inviare foto della stessa)

+100 extra se sul palco



Prova ripetibile
e cumulabile

Da +100
a +200

Tutti i componenti della squadra "sfilano" con indosso un capo o un accessorio evidente dello stesso colore. Saranno giudicati stile, creatività e contesto della sfilata.

Non ci sono punti extra!



Prova unica

+300

Quanti piccoli relatori si trovano dentro al "Derma Mosaico**"? La squadra che invia al Giudice il numero esatto (o il più vicino) vince.

+50 extra se le foto ritraggono relatori o comitato scientifico.



Prova unica

+200

Immortalare relatore dignitosamente brillo, veramente euforico e/o particolarmente allegro.

Non ci sono punti extra!



Prova unica

PROVE SPECIALI

“PRESENTA LA SQUADRA / LANCIA LA TUA SFIDA” +200 punti

Crea clamore e alza il livello della competizione!

Registra un video in cui presenti la squadra della tua Scuola di specializzazione. Coinvolgi e introduci i componenti e lancia la tua sfida alle altre scuole!

Pubblica il video come una storia su Instagram con l’hashtag #dermaCERTAMEN e il tag @meetercongressi. Ogni squadra che pubblicherà il video prima dell’inizio del congresso otterrà +200 punti.

“SFIDA DEL MAKEOVER” +400 punti

Scegliete uno dei componenti della vostra squadra come modello/a, vestitelo/a e truccatelo/a!

Fategli un book fotografico di almeno 3 immagini e un video sfilata.

I più abili, creativi e divertenti vinceranno questa prova speciale.

È una sfida stilistica, potete essere ironici e fantasiosi ma non siate volgari! Sarà valutato il portamento del modello/a, l’abbinamento dei vestiti (non siate banali!), trucco e parrucco originali e simpatici.

“LESIONE A CATENA” +500 punti

La sfida è rivolta alle due squadre che risulteranno le prime in classifica alle ore 18:00 di venerdì.

Durante la cena sociale, tre componenti per squadra si sfideranno in un quiz che mette alla prova rapidità di pensiero, affiatamento, capacità comunicative e conoscenze scientifiche in ambito dermatologico. Come nel gioco televisivo Reazione a catena, un componente della squadra dovrà indovinare il termine, la parola o la definizione basandosi esclusivamente sui suggerimenti degli altri due componenti. Questi ultimi potranno però comunicare pronunciando a turno solo una parola a testa. La squadra

che indovinerà più termini prima dello scadere del tempo (60 secondi), vincerà la sfida e otterrà +500 punti. Ogni squadra avrà la possibilità di “scartare” la parola da indovinare per massimo due volte. In caso di parità, si effettuerà una prova di spareggio.

Punti premio per la performance nelle sessioni interattive**:

150 punti 1° classificato | **100 punti** 2° classificato | **50 punti** 3° classificato

Punti premio per la performance nell'EXPO TRIVIAL***:

100 punti 1° classificato | **50 punti** 2° classificato | **25 punti** 3° classificato

NOTA BENE

Ogni squadra ha diritto ad un solo bonus.

Nel caso in cui sul podio di queste 2 prove siano presenti più componenti della stessa squadra, verrà assegnato solo il bonus più alto.

ES. il 1° e il 3° classificato dell'Expo Trivial fanno parte della squadra A.

La squadra A prenderà 100 punti mentre il bonus da 25 punti verrà assegnato al 4° in classifica

** Derma Mosaico, Sessioni Interattive ed Expo Trivial sono 3 diverse competizioni che si svolgeranno nel corso dell'evento e che saranno dettagliate nel regolamento generale.*

In caso di dubbi, perplessità e chiarimenti, il giudice del FantaCertamen sarà a vostra disposizione per tutta la durata dell'evento.